

Förord.

Man har nyligen börjat bygga upp Stockholm (1) på nytt i virtuell form. Detta görs med hjälp av Minecraft (2). Det är lite spännande för geografin lär stämma, bl a baserad på riktiga höjddata.

Redaktionen har observerat fenomenet genom att sporadiskt följa arbetet via en korrespondent. Det nya virtuella stockholmets finns att finna på nätet (3). På sidan två finns lite inspiration för den som vill bygga om skånska samhällen virtuellt på samma sätt.

Angående skånska samhällen och höjddata, så existerar det en del fördomar om Skånes vertikala form, att det är platt. Detta skulle, om det var sant, underlätta arbetet med att skapa en virtuell värld. Emellertid har den som cyklat i t.ex. Lund nog lagt märke till att staden är en uppförsbacke (åt så gott som alla håll).

Noter:

1. Sveriges huvudstad.
2. Ett datorspel där flera användare kan spela samtidigt och med varandra.
3. www.blockholm.se

Innehåll i detta nummer

Förord.....	1
S. Borg. Skånska samhällen fyrkantigare.....	2

Digital grusväg: Aperiodisk tidskrift. Årgång 17. Nr 1/2013, 2013-11-16. (C) Sixten Borg (redaktion). För publicerat, insänt material gäller (C) dess författare.

Korrespondens: elektronisk post [sixten.borg\(a\)lsn.se](mailto:sixten.borg@lsn.se).

Nätplats: <http://dl.dropbox.com/u/15019110/index.html>.

§1. Skånska samhällen fyrkantigare.

Stockholm i virtuell form fick heta Blockholm som anspelar på den blockstruktur som utgör landskapet i Minecraft - det spel som används för att operationalisera det hela.

Redaktionen föreslår ett antal virtuella Ortsnamn som skulle kunna användas om någon vill göra samma process med skånska samhällen:

Samhälle	Minecraftavbild
Lund	Rund
Höör	Höörn
Kvärlöv	Squarelov
Öveds kloster	Öveds klotsar
Stockamöllan	Blockamöllan
Ängelholm	Rektangelholm
Kabusa	Kubusa

Not: \bar{x} = komplementet till x . Exempel: sant = falskt. Dock är satsen i exemplet sann i sin helhet.

#